Quiz 1.2

Abbiamo visto come i fumetti sviluppano un formato interattivo e come gli autori e le autrici lo affrontano. Ma se andassimo oltre?

Ci sono diverse risposte possibili.

1. In che modo i fumetti interattivi coinvolgono i lettori?

a. Coinvolgimento transazionale (che spinge i lettori verso le piattaforme di acquisto dei fumetti, come le librerie e i negozi online).

b. Sono coinvolti emotivamente.

c. Si impegnano creativamente nei confronti del contenuto.

2. Che cosa offre oggi l'interattività nei fumetti in termini di funzionalità tecniche?

a. Integrare l'intelligenza aumentata attraverso algoritmi che influenzano il corso della storia.

b. La capacità di modificare il significato della storia permettendo al pubblico di fare delle scelte.

c. Passare facilmente gli album dal formato cartaceo a quello digitale.

d. Arricchire gli album con suoni e animazioni.

3. Diffondere e condividere le conoscenze attraverso i fumetti interattivi, che cos’è?

a. Sviluppare storie per analizzare e interpretare il significato delle immagini e dei media visivi.

b. Costruire, mettere in comune e diffondere strumenti creativi per la mediazione, il coinvolgimento e la decodifica.

c. Costruire, condividere e diffondere schemi di formazione per insegnanti e mediatori nella lettura e nella lettura digitale.

d. Esplorare una pratica semplicemente sperimentale riservata ai ricercatori.

e. Riunire i codici della narrazione e diverse forme convergenti di espressione artistica popolare per raggiungere gli utenti di Internet e i giovani lettori connessi, utilizzando il fumetto nei suoi aspetti documentari e di finzione.